

Экосистема ОС Аврора. Статус поддержки фреймворка Flutter.

Глазков Денис Александрович
ООО «Открытая мобильная платформа»
г. Москва, проспект Вернадского, 41
d.glazkov@omp.ru

Компания "Открытая мобильная платформа", разработчик мобильной операционной системы Аврора, уделяет большое внимание экосистеме приложений, а именно расширению доступных инструментов, привычных мобильным разработчикам, для разработки и адаптации уже имеющихся мобильных приложений.

В сфере разработки мобильных приложений набирают популярность кроссплатформенные фреймворки, такие, как Flutter, Kotlin Multiplatform Mobile, React Native и другие. Они позволяют сделать процесс разработки мобильных приложений проще, быстрее и дешевле, так как приложения, написанные при помощи кроссплатформенных фреймворков, имеют единую кодовую базу и работают на всех популярных мобильных операционных системах.

Добавление поддержки кроссплатформенных фреймворков в ОС Аврора создает условие для роста экосистемы приложений, так как разработчики мобильных приложений смогут использовать привычные инструменты и фреймворки для разработки приложений, а также процесс адаптации уже имеющихся приложений станет более простым и дешевым.

В докладе пойдет речь о текущем статусе портирования фреймворка Flutter и проблемах, с которыми пришлось столкнуться в ходе портирования. Также речь пойдет о будущих планах по поддержке фреймворка Flutter на ОС Аврора и о том, как на сегодняшний день можно разрабатывать приложения для ОС Аврора используя фреймворк Flutter.

Доклад будет разделен на следующие блоки:

- Краткий обзор ОС Аврора
- Устройство фреймворка Flutter
- Обзор roadmap'a по портированию Flutter на ОС Аврора
- Подводные камни в процессе портирования
- Как разрабатывать приложения на Flutter под ОС Аврора
- Итоги