

# Метод фаззинга протоколов с использованием модифицированного клиента

Авторы:

Акользин Виталий Владимирович  
Курмангалеев Шамиль Фаимович

{vva1994, kursh}@ispras.ru

23.06.2023



# Дефекты в современном ПО

**Тысячи ошибок** выявляются **ежегодно**, в том числе в сетевых приложениях.

Факторы, усугубляющие наличие дефектов в сетевом ПО:

- Удалённое использование дефектов
- Миллионы устройств с одинаковой версией ПО
- Задержки на обновление ПО в сетевой инфраструктуре
- Открытость ПО → легче проводить анализ

# Методы анализа ПО

- Формальная верификация
- Статический анализ
- Динамический анализ:
  - **фаззинг**
  - динамическое символьное выполнение

# Фаззинг

- **Фаззинг** - техника тестирования программного обеспечения, часто автоматическая или полуавтоматическая, заключающаяся в передаче приложению на вход неправильных, неожиданных или случайных данных.
- **Фаззинг с обратной связью (по покрытию)** – разновидность фаззинга, использующая информацию о покрытии кода для повышения эффективности.
- **Очередь входных данных** – набор образцов входных данных для исследуемой программы, элементы которого мутируются для дальнейшей отправки в исследуемое приложение.

В фаззинге с обратной связью образец данных, приводящий к росту покрытия программы, добавляется в очередь входных данных.

# Сетевой протокол

**Сетевой протокол** - это набор правил, управляющих тем, как передаются данные между программами.

**Stateless-протокол**, или протокол без сохранения состояния - протокол общения между устройствами, который рассматривает каждый отдельный запрос как независимую транзакцию, не связанную с предыдущими запросами. Таким образом, коммуникация с сервером представляет собой независимые пары запросов-ответов. Примеры stateless-протоколов: HTTP, IP.

**Stateful-протокол**, или протокол с сохранением состояния – протокол, учитывающий внутреннее состояние сервера. Примеры stateful-протоколов: SSH, FTP, SMTP.

# Сложности фаззинга протоколов

1. Недетерминированное выполнение ПО;
2. Низкая скорость сетевых приложений;
3. Отсутствие спецификации на многие протоколы;
- 4. Достижение глубоких состояний протокола:**
  - необходимость выполнения длинных валидных сетевых сессий.
- 5. Сложные зависимости между данными в сетевой сессии:**
  - согласованность модели доступа к памяти с состояниями протокола;
  - TLV (тип, длина, значение);
  - сжатие;
  - контрольная сумма.

# Сложности фаззинга протоколов

Как преодолеть указанные сложности:

1) Полноценный сетевой клиент → **трудоемко**.

2) Описание спецификации протокола для фаззера → **трудоемко**.

Например, описание автомата состояний протокола и форматов сетевых сообщений в файле типа Reach Pit для фаззера Reach.

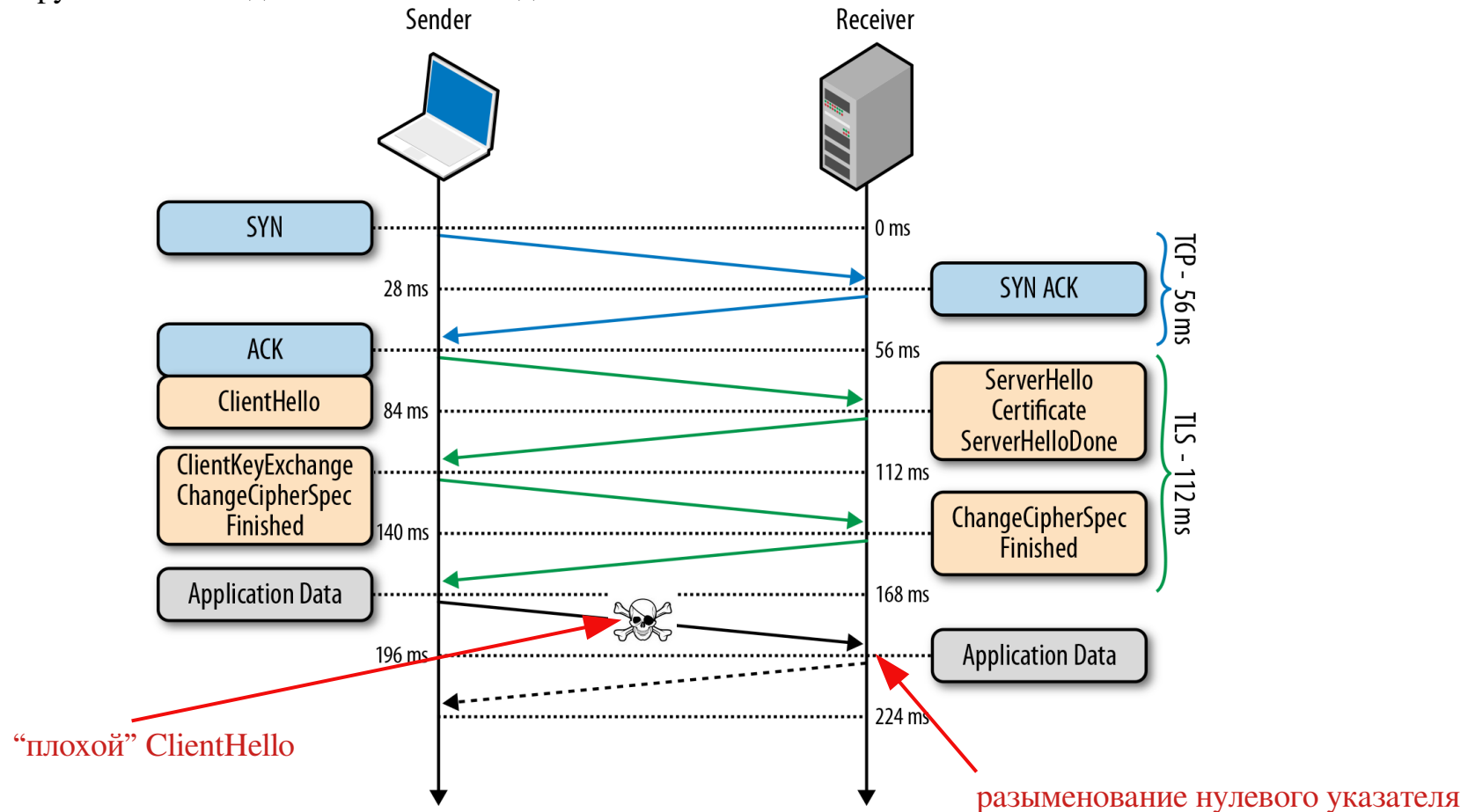
3) Снимки памяти в любом состоянии сервера.

Не учитывая зависимости между данными, обработка пакетов в глубоких состояниях завершится на раннем этапе парсинга, не позволяя продвинуться дальше по протоколу.

Учёт зависимостей → **трудоемко**.

# Пример - CVE-2021-3449

- TLS-рукопожатие + дальнейший обмен данными





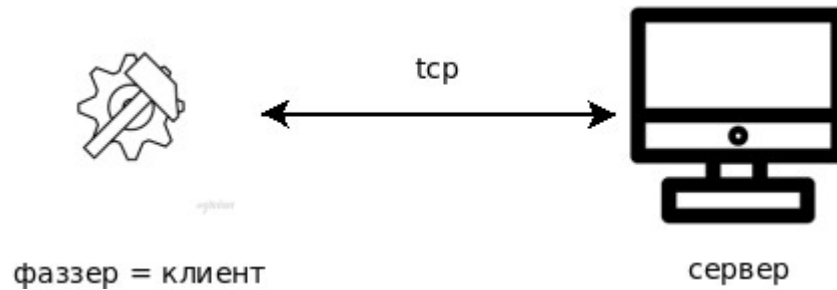
# Цели

Разработать метод фаззинга, позволяющий:

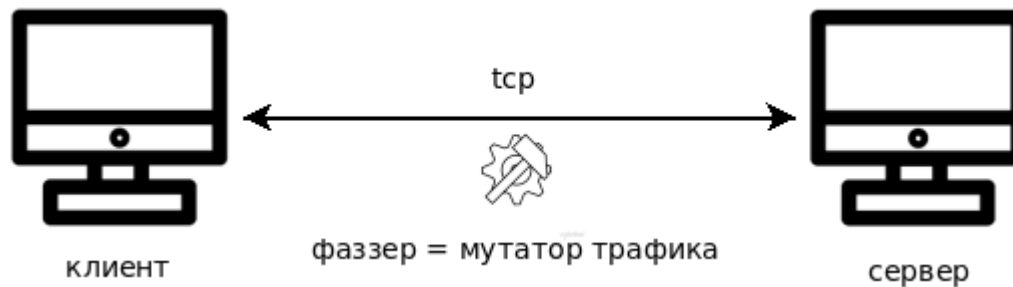
- 1) Автоматически учитывать сложные связи между данными и состояниями в протоколе для достижения глубоких состояний и повышения эффективности фаззинга.
- 2) Гибко настраивать мутации входных данных.

# Фаззеры сетевых протоколов

- Фаззер в роли клиента



- Фаззер мутирует трафик между сервером и клиентом



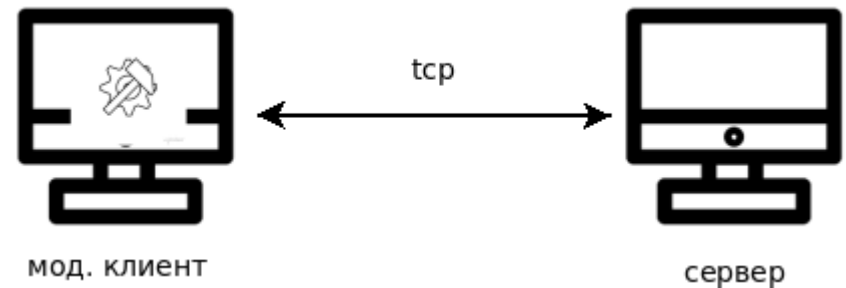
# Метод фаззинга с использованием модифицированного клиента

## Возможности:

- Мутации памяти клиента
- API для гибкой настройки клиента

## Требования:

- Наличие исходного кода клиента



# Мутации клиента

- **Что мутируется** – целочисленные переменные в клиенте.

Аналитик самостоятельно расставляет вызовы мутирующих функций, используя API мод. клиента.

Пример:

```
uint32_t c = a + b; // оригинальный код
```

```
c = mutate_int(c, 4); // мутирующая вставка
```

- **Как мутируется** – применяются алгоритмы мутаций: bflip, arith (из фаззера AFL), выбор случайного значения байта.
- **Когда мутируется** - в процессе взаимодействия с сервером (объектом фаззинга). Это позволяет автоматически учитывать ответы сервера.

# Мутации клиента

Возможный выбор переменных для мутаций:

- 1) Переменные – идентификаторы состояний;
- 2) Значения опций целевого приложения;
- 3) Значения полей сетевых пакетов до следующих преобразований:
  - добавление служебных заголовков;
  - вычисление: контрольных сумм, длины полезной нагрузки;
  - сжатие, шифрование.

## Оптимизация клиента

- Для ускорения фаззинга во многих фаззерах (например, в AFL) используется технология fork-сервера, позволяющая не выполнять каждый раз тяжеловесный вызов `exec` при запуске процесса исследуемого приложения. Вместо этого каждый новый процесс порождается с некоторой точки выполнения с помощью вызова `fork`.
- **В модифицированном клиенте также используется fork-сервер.**

Для установки точка вызова `fork` в клиенте в API мод. клиента добавлена функция `custom_fork_server`.

## API мод. клиента

- *uint64\_t mutate\_int(uint64\_t value, size\_t len)*

Выполняет мутации целочисленных значений в клиенте.

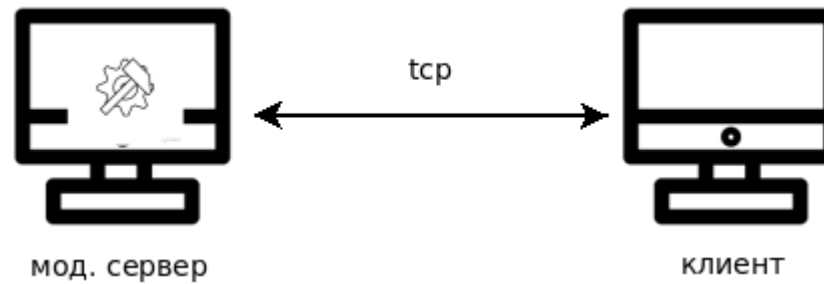
- *custom\_fork\_server()*

Позволяет ускорить порождение новых процессов клиента.

**Тестируется автоматизация** вставки API вызовов с помощью инструментирующего компилятора.

# Симметричная схема фаззинга

- Фаззинг клиента с помощью модифицированного сервера





# Результаты (OpenSSL)

Эксперимент по фаззингу OpenSSL версии 1.1.1j:

- OpenSSL 1.1.1j содержит ряд дефектов
- Объект фаззинга — TLS-сервер:
  - работает по протоколу TLS 1.2
  - использует rsa-ключ и x509-сертификат
  - завершается после 1 соединения
- Начальный сценарий: рукопожатие (handshake) + переустановка параметров TLS-сессии (renegotiation) + выход.
- Запуск: метод модифицированного клиента, 20 ядер, 1 час.
- В результате сгенерированы, данные приводящие к известной **CVE-2021-3449** (рассмотрена ранее).

# Заключение

В данной работе представлен метод фаззинга сетевых протоколов с использованием модифицированного клиента, который позволяет:

- Достигать глубоких состояний в протоколах со сложными связями между данными без необходимости значительных временных затрат на подготовку к фаззингу, что включает глубокое изучение протокола. Это повышает шанс обнаружить дефекты в исследуемом ПО.
- Гибко настраивать работу модифицированного клиента за счёт разработанного API.

Данный метод был апробирован на протоколе TLS (OpenSSL) и показал свою способность находить ошибки.



[www.ispras.ru](http://www.ispras.ru)